



Ablauf Bundesjugendspiele / Sportabzeichen 2018

Infos für die Klassenlehrer

- Regelwerk erklären (aus jedem Block mindestens 1 Punkt)
- Bitte alle Schüler der Jahrgänge 2004 und älter zu Beginn der Veranstaltung zum 100m-Start schicken (s. Leistungsübersicht).
- Beim Standweitsprung wird die Sprungweite (beidbeinig) gemessen von den Zehenspitzen beim Absprung bis zu den Fersen bei der Landung. Jeder Schüler absolviert die 3 Sprünge einzeln hintereinander, dann kommt der nächste Schüler der Liste an die Reihe, ...
- Beim Ballwurf werden alle 3 Würfe direkt hintereinander ausgeführt, dann kommt der nächste Schüler an die Reihe. Das Wurfgewicht der Schüler bitte beachten.
- Die Wettkampfstätten werden von den jeweiligen Helfern auf- und abgebaut.
- **Alle Ergebnisse werden ausschließlich in der Leistungsübersicht der Klasse eingetragen. Nur die weißen Felder müssen beschriftet werden.**
Schüler, die nicht teilnehmen, werden gestrichen, während zusätzliche Schüler handschriftlich nachgetragen werden können (bitte Jahrgang beachten).
- Nach jeder Übung wird die Mappe kurz zur Erstellung einer Kopie an der Ansage abgegeben, damit die Ergebnisse per PC ausgewertet werden können.
- Sämtliche Schwimmprüfungen finden in den Wochen bis zu den Sommerferien statt. Die Sportlehrer informieren die betreffenden Schüler.



Ablauf Bundesjugendspiele / Sportabzeichen 2018

Infos für die Kampfrichter

- Sprint: bei den Klassen 5-6 müssen zunächst alle älteren Schüler nach einem vorbereiteten Plan die 100m-Strecke im Stadion laufen, bevor die 50m-Sprints beginnen. Sollten einige Schüler fehlen, so füllen wir die Läufe bis auf 4 Schüler auf. Bitte niemals einen Schüler alleine laufen lassen.
- 800m: Die Schüler werden vorher darauf hingewiesen, dass sie im Zieleinlauf eine Platzierungskarte erhalten und sich nach dem Einlauf mit dieser Karte zur Hochsprungmatte begeben sollen. Dort sollen sie warten, bis sie dem Kampfrichter ihren Namen genannt haben. Dabei geben sie ihre Karte gleichzeitig ab. Erst dann dürfen sie den Bereich der Hochsprungmatte verlassen.
- Weitsprung 1-3: Bitte nicht mit Steinen werfen.
- Ball 1-3: Jeder Schüler macht seine Würfe direkt hintereinander (Gewicht nach Wettkampfkarte kontrollieren, rot = 80g, gelb = 200g). Alle Bälle werden von den Kampfrichtern nur zum Wurf herausgegeben.
- Kugel 1+2: Jeder Schüler macht seine Stöße direkt hintereinander (Gewicht nach Wettkampfkarte kontrollieren). Alle Kugeln werden nur zum Stoß herausgegeben. Nicht benutzte Kugeln liegen unterm Kampfrichtertisch.
- Seilspringen 1-3: Die Seile bitte im Auge behalten. 3 Seile pro Station. Die Schüler können so oft probieren, wie es der Wettkampfrichter für sinnvoll erachtet.
- Standweitsprung 1-3: Gemessen wird von der Fußspitze beim Absprung bis zur Ferse bei der Landung (beides beidbeinig).